

Presseinformation

26. Juli 2012

„Games & Movies“ - Gamedesign im Kopf und Computer Seminar auf der gamescom 2012 zeigt den kreativen Mehrwert von Computerspielen

Was sind Mods? Wie kann man mit Computerspielen Filme machen? Wie werden Games gestaltet? Computerspiele eignen sich wunderbar für den Einsatz in der Arbeit mit Kindern und Jugendlichen. Sie knüpfen an ihre Interessen an und ermöglichen vielfältige kreative Gestaltungsmöglichkeiten.

PädagogInnen haben am **Samstag, 18. August 2012, 10.00 bis 17.00 Uhr** auf der gamescom in Köln im **Seminar „Games & Movies“** die Möglichkeit, die kreativen Seiten der Nutzung von Computerspielen kennen zu lernen. In diesem Seminar werden Methoden des Einsatzes von Games in der pädagogischen Praxis vorgestellt, an drei Stationen die Produktion von Spielen und Machinimas erprobt sowie konkrete Projektmöglichkeiten vorgestellt und diskutiert.

Die Fortbildung wird veranstaltet von der Initiative Creative Gaming e.V. in Kooperation mit der bpb – Bundeszentrale für politische Bildung, dem Kinder- und Jugendfilmzentrum in Deutschland (KJF) und dem Deutschen Multimediapreis – MB21. Die Teilnahme an den Veranstaltungen ist kostenlos, die bpb kann Reisekosten und die Kosten für eine Übernachtung übernehmen bzw. diese entsprechend Ihrer Notwendigkeiten buchen. Nähere Informationen hierzu erhalten Sie nach der Anmeldung. Eintrittskarten für die gamescom werden gestellt.

Anmeldung per E-Mail an: anmeldung@creative-gaming.eu.

Weitere Infos: www.creative-gaming.eu / www.kjf.de / www.mb21.de / www.bpb.de

Tipp: Am Tag zuvor, am 17.8., 14-19 Uhr, findet eine „Pädagogen-LAN“ statt. Anmeldungen unter www.eltern-lan.info / Kommentar: „gamescom“

Kontakt:

Kinder- und Jugendfilmzentrum in Deutschland (KJF)
Küppelstein 34
42857 Remscheid
Tel.: 02191-794-237
Fax: 02191-794-230
E-Mail: herfurtner@kjf.de

Ca. 1.300 Zeichen