

## Pressemitteilung

August 2011

### Spielend Filme machen

#### Workshop auf der „gamescom“ zeigt den kreativen Mehrwert von Computerspielen

Was sind Machinimas? Wie werden Games gestaltet? Welche „Schnittstellen“ gibt es bei Filmen und Computerspielen?

PädagogInnen haben auf der gamescom 2011 am **Samstag, 20.8.2011, 10-16 Uhr**, im **Workshop „Filmemachen mit Spielen“** die Möglichkeit, die kreativen Seiten der Nutzung von Computerspielen kennen zu lernen. Filme machen mit den SIMS, Garrys Mod oder „Ballerspielen“ sowie Gamedesign im Kopf und Computer: die TeilnehmerInnen erfahren, welche faszinierenden Chancen die Verbindung aus Film und Games bietet. An Computerstationen kann das Erlernte ausprobiert und anschließend diskutiert werden. Zum Abschluss werden Projektmöglichkeiten vorgestellt und Tipps zur Anwendung in der Praxis gegeben.

Der Workshop wird vom Kinder und Jugendfilmzentrum in Deutschland (KJF), dem Medienkulturzentrum Dresden e.V. und der Initiative Creative Gaming e.V. durchgeführt und vom Bundesjugendministerium gefördert.

Weitere Infos: [www.creative-gaming.eu](http://www.creative-gaming.eu)  
Anmeldung: [anmeldung@creative-gaming.eu](mailto:anmeldung@creative-gaming.eu)

Tipp: Am Tag zuvor, am 19.8., 14-19 Uhr, findet eine „Pädagogen-LAN“ statt. Anmeldungen unter [www.eltern-lan.info](http://www.eltern-lan.info) / Kommentar: „gamescom“

#### **Kontakt:**

Kinder- und Jugendfilmzentrum in Deutschland (KJF)  
Küppelstein 34  
42857 Remscheid  
Tel.: 02191-794-233  
Fax: 02191-794-230  
E-Mail: [info@kjf.de](mailto:info@kjf.de)

Pressefotos: <http://creative-gaming.eu/2011/07/pressefotos/>

Ca. 1.100 Zeichen